

UNSS
2023



**FORMATION
JEUNE OFFICIEL /
JEUNE JUGE
EN
AVIRON INDOOR**

Mise à jour Janvier 2023

LE JEUNE OFFICIEL

Tout élève de collège ou de lycée a la possibilité de suivre une formation afin de pouvoir officier au sein des rencontres sportives, de s'engager dans la vie associative et ce, dans le cadre de l'Union Nationale du Sport Scolaire (UNSS).

Les compétences attendues se trouvent dans le livret Jeune Juge/Jeune Arbitre de chaque activité.



« L'arbitrage est un moyen de partager une passion et de vivre des moments inoubliables sans compter que les arbitres sont les premiers acteurs du jeu. »

Bess GUESDON Jeune Arbitre du Lycée J. Perrin à Lambersart (59)

DEVENIR JEUNE JUGE, C'EST :

- APPRENDRE À FAIRE DES CHOIX ET S'Y TENIR,
- PRENDRE DES DÉCISIONS PERTINENTES (SÉCURITÉ, ÉQUITÉ, LOYAUTÉ) ET JUSTIFIER SES CHOIX.
- MESURER LES CONSÉQUENCES DE SES ACTES,
- ACQUÉRIR AU COURS DE SA FORMATION LES CONNAISSANCES ET LES COMPÉTENCES INHÉRENTES AUX DIFFÉRENTS RÔLES SOCIAUX NÉCESSAIRES AUX EXIGENCES DE L'ACTIVITÉ (ARBITRE, JUGE,)
- PRENDRE ET ASSUMER DES RESPONSABILITÉS

1. LE JEUNE OFFICIEL S'ENGAGE À RESPECTER LA CHARTE DE L'UNSS

LE JEUNE JUGE DOIT:

- CONNAÎTRE LE RÈGLEMENT DE L'ACTIVITÉ
- ÊTRE SENSIBLE À L'ESPRIT DU JEU
- ÊTRE OBJECTIF ET IMPARTIAL
- PERMETTRE LE DÉROULEMENT DE LA RENCONTRE DANS LE RESPECT DE L'ÉQUITÉ SPORTIVE
- CONNAÎTRE LES DIFFÉRENTES TÂCHES LIÉES À SA MISSION.



POUR REMPLIR SA MISSION, LE JEUNE OFFICIEL DOIT À CHAQUE JOURNÉE DE FORMATION OU DE COMPÉTITION DISPOSER DE L'ENSEMBLE DES DOCUMENTS NÉCESSAIRES (LICENCE UNSS, RÈGLEMENT DE L'ACTIVITÉ,...) ET DU MATÉRIEL NÉCESSAIRE POUR REMPLIR SA FONCTION.

Le jeune juge/arbitre UNSS doit s'engager à respecter les termes du serment ci-dessous :

**« Au nom de tous les jeunes juges/arbitres, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité »
(Comité International Olympique).**

1. LE JEUNE JUGE S'ENGAGE A REMPLIR SON RÔLE A TOUS LES NIVEAUX

NIVEAU DÉPARTEMENTAL

Toute AS ayant inscrit l'aviron INDOOR à son programme doit sensibiliser et préparer des élèves à la fonction de « jeune officiel ».

Les élèves formés, à ce premier niveau, accompagnent les équipes participant aux championnats d'académie. Le JO peut être un compétiteur et fait partie de l'équipe

NIVEAU ACADÉMIQUE

Les « jeunes officiels » opèrent au niveau académique sous la responsabilité et le contrôle du jury d'organisation, à partir des compétences acquises et reconnues lors de tests simples passés avant la régata.

À l'issue de la compétition, le jury délivre **les certifications de niveau académique** et sélectionne le jeune ou les « jeunes officiels » capables de représenter l'académie au niveau national.

NIVEAU NATIONAL

LE JEUNE JUGE ne peut pas être compétiteur. Un jeune JUGE EST obligatoire par académie participante

En cas d'absence, l'association sportive ou les associations sportives concernées ne pourront participer aux championnats de France.

 **NOUVEAU** : Des certifications nationales seront décernées à l'issue du Championnat de France

2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Les règles de l'activité sont définies par [la fiche sport Aviron Indoor](#) et le règlement sportif

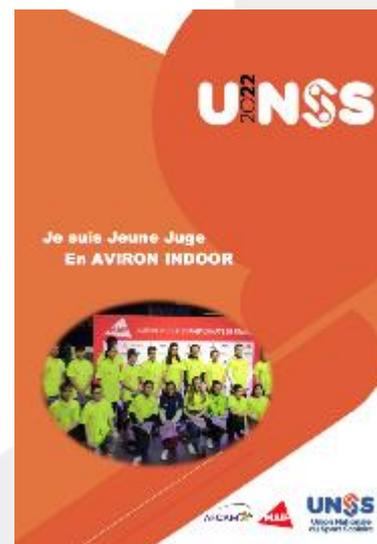
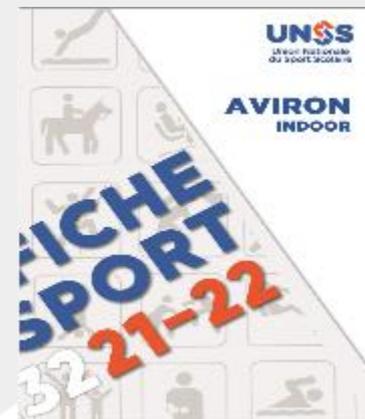
Ils sont disponibles sur OPUSS (site internet de l'UNSS)
mot clef : règlements sportifs

Ce dernier est mis à jour régulièrement par les membres de la Commission Mixte Nationale (CMN) une fois par an et en fonction de l'évolution des règlements,.

Le Jeune juge doit se tenir informé de ces évolutions,
notamment en consultant le livret « **Je suis Jeune Juge en Aviron Indoor** » (*bientôt en ligne*)

Les connaissances du Jeune juge porteront sur :

- L'organisation des épreuves
- Le matériel
- La bonne tenue de la compétition



2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Compétiteurs

OBLIGATION DE LICENCE:

TOUS LES COMPÉTITEURS DOIVENT ÊTRE TITULAIRES D'UNE LICENCE ANNUELLE DÉLIVRÉE PAR L'UNSS.
ELLE DOIT ÊTRE PRÉSENTÉE À TOUTE DEMANDE DU JURY. LA PHOTO DOIT Y ÊTRE INSÉRÉE

CLASSIFICATION:

L'UNSS CLASSE LES COMPÉTITEURS EN CATÉGORIES D'ÂGE.

CATÉGORIES D'ÂGE EN AVIRON INDOOR :

CATÉGORIE COLLÈGES : B3, M, C1

CATÉGORIE LYCÉES : M2, C, J (+S1 EN LP)

CATÉGORIE COLLÈGES SPORT PARTAGE : B, M, C1 (ÉLÈVES VALIDES) ET B, M, C, 1 ÉLÈVE J1 (ÉLÈVES HANDIS)

CATÉGORIE LYCÉES SPORT PARTAGE: M2, C, J ET S

CONDITIONS DE PARTICIPATION:

POUR LES SÉLECTIONS AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE ET CHAMPIONNATS DE FRANCE UNSS, TOUS LES RAMEURS SONT AUTORISÉS **À L'EXCEPTION DES RAMEURS DES PÔLES FRANCE ET ESPOIRS DE LA FFA.**

2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAÎTRE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Définitions et Matériel :

COMPÉTITEURS, RAMEURS ET JEUNES OFFICIELS: Le terme de « compétiteur » et de « rameur » ainsi que « jeune officiel » s'applique aussi bien aux garçons qu'aux filles.

ÉQUIPAGE : Le terme « équipage » désigne les **4 rameurs de même sexe** réunis pour une épreuve (1000m à 4 et (ou) relais 4x500m). *NB : En sport partagé, les équipages **doivent** être mixtes.*

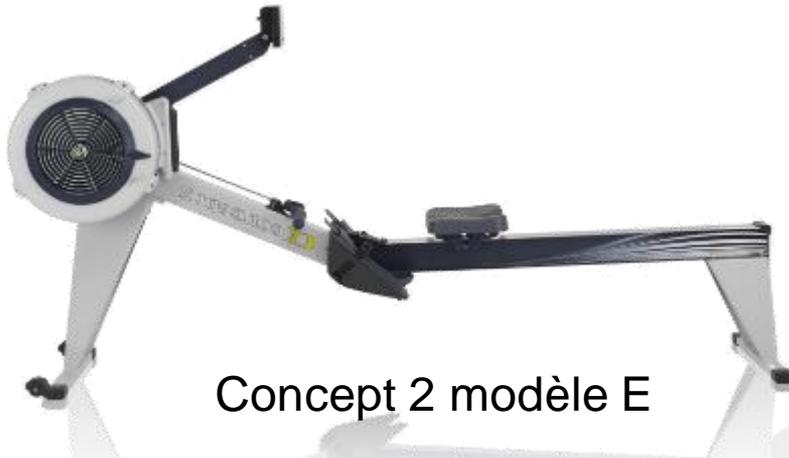
ÉQUIPE : Le terme « équipe » désigne le **regroupement de plusieurs équipages** appartenant au même établissement scolaire.

ERGOMÈTRE : Appareil reproduisant le mouvement de l'aviron et permettant de recueillir des informations sur la performance des rameurs.

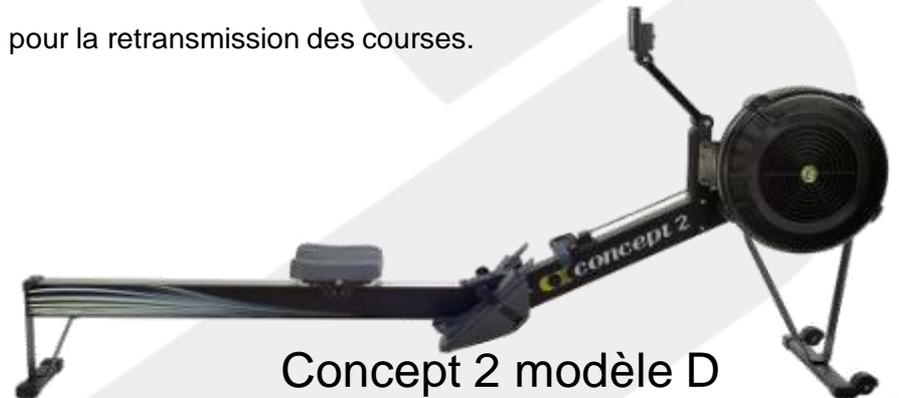
Les **ergomètres retenus** par la fédération française d'aviron (FFA) et l'UNSS sont ceux de la marque « **Concept 2** » dans les modèles **D ou E**, avec des écrans PM3, PM4 ou PM5. Les micrologiciels **DOIVENT** être tenus à jour à des fins de compatibilité entre eux.

La course est dirigée par un ordinateur équipé d'un **logiciel de course** type « **ERGRACE** » OU « **HOMERACE** »

Du matériel de projection vidéo ou un **grand écran** sont utiles pour la retransmission des courses.



Concept 2 modèle E



Concept 2 modèle D

2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAÎTRE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR : formules de compétition

AUX CHAMPIONNATS DE FRANCE = 2 ÉPREUVES

- 1000m à 4 rameurs. L'équipage rame en même temps sur 4 ergomètres couplés par le logiciel de course et doit réaliser la meilleure performance possible. Classement au temps.
- Relais 4x500m. L'équipage se relaye avec changement de rameur tous les 500m par transmission d'un témoin. Les équipiers ne peuvent pas tenir les pieds du rameur. Classement au temps.
- En **sport partagé** : Handicap moteur = 500m à 4 rameurs (1 handi) + 3' à 4 ou 2000m en relais
Handicap cognitif : 500m à 4 rameurs (2 handis et 2 valides) + 2000m en Relais

Compensations selon le handicap



AUX CHAMPIONNATS DÉPARTEMENTAUX, ACADÉMIQUES OU INTER-ACADÉMIQUES:

L'un ou l'autre ou les 2 types de course peuvent être programmés pour déterminer l'équipe qualifiée pour l'étape supérieure.

L'équipe Championne UNSS est celle qui obtient le meilleur score par addition des points obtenus par chaque équipage pour les 2 courses selon ce barème :

En cas d'égalité au classement général, les équipes sont départagées à la différence d'âge : l'équipe la plus jeune prend la meilleure place.

Place	Points	Place	Points	Place	Points	Place	Points
1 ^{er}	100	10 ^{ème}	47	19 ^{ème}	18	28 ^{ème}	9
2 ^{ème}	90	11 ^{ème}	43	20 ^{ème}	17	29 ^{ème}	8
3 ^{ème}	85	12 ^{ème}	40	21 ^{ème}	16	30 ^{ème}	7
4 ^{ème}	80	13 ^{ème}	30	22 ^{ème}	15	31 ^{ème}	6
5 ^{ème}	75	14 ^{ème}	28	23 ^{ème}	14	32 ^{ème}	5
6 ^{ème}	70	15 ^{ème}	26	24 ^{ème}	13	33 ^{ème}	4
7 ^{ème}	56	16 ^{ème}	24	25 ^{ème}	12	34 ^{ème}	3
8 ^{ème}	53	17 ^{ème}	22	26 ^{ème}	11	35 ^{ème}	2
9 ^{ème}	50	18 ^{ème}	20	27 ^{ème}	10	36 ^{ème}	1

2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAÎTRE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Organisation d'une compétition d'Aviron Indoor

L'organisateur doit disposer le dispositif de course de manière à ce que chaque compétiteur évolue en toute **sécurité** et avec la **place suffisante** pour réaliser ses performances.

Il faut laisser entre 1 et 2 mètres entre chaque ergomètre (selon la taille des câbles de liaison) et un dégagement suffisant entre les compétiteurs et les spectateurs.

L'organisateur doit délimiter des **zones séparées** d'échauffement, d'appel, de compétition et de récupération.

Sécurité et équité

La sécurité et l'équité entre les compétiteurs doivent constituer la préoccupation principale du comité d'organisation et du jury durant la compétition.



2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Déroulement des courses :

1- Echauffement : l'échauffement se fait dans une zone réservée à cette fonction. Des machines sont mises à disposition des rameurs 20 minutes avant l'heure de course.

2- Appel des équipages : l'appel se fait **10 minutes** avant la course dans un « sas » de transition entre la zone d'échauffement et la zone de course. Les équipages doivent être complets pour que les JO donnent les dernières instructions : contrôle des équipages avec la fiche de course, contrôle des tenues, emplacements des ergomètres dans la salle, le rappel des règles spécifiques de chaque course (1000m à 4 ou relais 4x500m).

3- La Course - Mise en place sur les machines

- Lors de l'arrivée dans la salle, les équipages sont guidés vers leurs ergomètres.
- Le grand écran de la salle indique aussi les numéros des rameurs.
- Le chef d'équipage donne sa fiche de course au JO responsable de son ergomètre qui vérifie des informations (*si il y en a*)



LE JEUNE OFFICIEL DOIT INFORMER LE RESPONSABLE DE LIGNE SI LES DÉTAILS DE LA COURSE SONT INCORRECTS.

2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

AFFICHAGES À L'ÉCRAN DE L'ERGOMÈTRE PENDANT LA PROCÉDURE DE DÉPART

LES ORDRES DE DÉPART DE LA COURSE SONT LES SUIVANTS :

CE PREMIER ÉCRAN INDIQUE LE DÉBUT DE LA PROCÉDURE DE DÉPART



Les rameurs prennent la poignée **sans tirer**.

Cette étape peut durer de 1 à 20 secondes

Cet écran dure de 1 à 2 secondes.

Il y aura un faux départ si quelqu'un commence à ramer.

Quand « PARTEZ » s'affiche, le départ est donné et le chrono est lancé pour tous les rameurs. Le décompte de la distance restant à parcourir commence dès que le rameur tire sur la poignée.

La procédure de départ peut aussi être en anglais:
**READY
ATTENTION
ROW**

2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

4- LES COURSES :

Déroulement des courses

LE 1000M À 4 :

Les 4 rameurs de l'équipage sont en place côte à côte. Chaque écran indique la distance de course (1000m) et le nom de l'établissement. Au signal de départ, les 4 rameurs démarrent en même temps.

La vitesse moyenne de l'équipage fait défiler le décompte de la distance restant à effectuer. *La distance réelle parcourue par chaque équipier est variable et fonction de sa vitesse de déplacement comparée à ses autres équipiers (pour la distance moyenne de 1000m, un rameur peut parcourir 1100m pendant qu'un autre, moins fort n'en fait que 900, le 3ème en fait 1025 et le 4ème en fait 975).*

L'arrivée de la course se fait à 4 en même temps. **Chaque rameur RESTE ASSIS JUSQU'A L'ARRIVEE DE TOUS LES CONCURRENTS**

LE RELAIS 4 X 500M :

Le 1er rameur se place derrière la ligne de relais, témoin en main. Au signal, il court vers sa machine, pose le témoin au pied de son ergomètre, s'installe et commence à ramer. Les 3 relayeurs se mettent dans l'ordre de passage derrière une LIGNE de transmission du témoin matérialisée au sol.

L'écran indique le nom de l'établissement et la distance totale de course (2000m).

Lorsque le 1er rameur démarre, le décompte de la distance restant à parcourir commence. Arrivé dans sa distance de transmission, **le rameur pose la poignée**, quitte l'ergomètre, prend le témoin et le donne à son relayeur qui pose son témoin avant de commencer à ramer. L'opération se déroule ainsi jusqu'à l'arrivée.

LE DERNIER RELAYEUR RESTE ASSIS JUSQU'A L'ARRIVEE DE TOUS LES CONCURRENTS

A LA FIN DE COURSE : Avant de quitter son ergomètre ou la zone de course, le chef d'équipage fait contrôler le temps indiqué à l'écran, le fait inscrire sur la fiche de course et la signe. Les fiches sont récupérées par le jury qui les transmet à l'organisateur (*uniquement dans le cas où il y a des fiches*)

PUIS L'équipage au complet quitte la zone de course par le passage indiqué.

Il peut y avoir une zone de récupération avec ou sans machines.

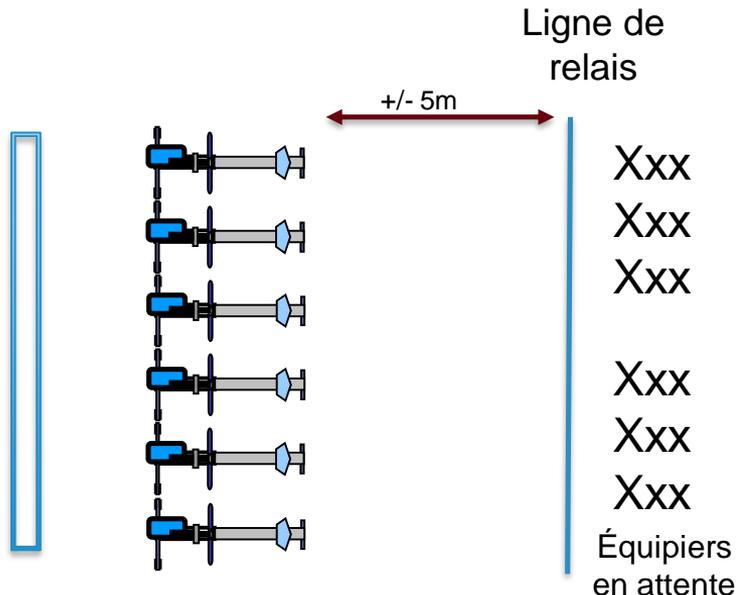
2. LE JEUNE OFFICIEL DOIT CONNAÎTRE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Déroulement des courses : LE RELAIS

LES DISTANCES DE TRANSMISSION : La fourchette distance de course pour relayer doit **IMPERATIVEMENT** être respectée
En cas d'infraction à cette règle, l'équipage se voit attribuer une disqualification et une marque rouge est posée au pied de l'ergomètre.



	RAMEUR 1	RAMEUR 2	RAMEUR 3	RAMEUR 4
	Relais 1		Relais 2	Relais 4
2000m	Entre 1530 et 1470m		Entre 1030 et 970m	0m



La phase de transmission du témoin est particulièrement délicate et les équipages doivent rester vigilants afin de ne pas commettre de faute.

- Les relayeurs doivent rester dans la zone de relais (**PIEDS DERRIERE LA LIGNE**) jusqu'à réception du témoin.
- Le témoin doit être donné de la main du relayé à la main du relayeur **sans être lancé**.
- En cas de chute du témoin, le relayé doit le reprendre pour le donner au relayeur
- Lors de la transmission du témoin, les rameurs doivent veiller à ne pas gêner d'autres équipages.

En cas d'infraction à ces règles, l'équipage se voit attribuer un avertissement et une marque jaune est posée au pied de l'ergomètre.

En cas de faute, l'arbitre lève la main avec la marque de la couleur qui convient, désigne l'équipage fautif, annonce le motif et pose la marque au pied de l'ergomètre.

L'équipage fautif termine sa course et le jury délibère.

2 AVERTISSEMENTS ENTRAINENT UNE DISQUALIFICATION

3. LE JEUNE OFFICIEL CONNAIT SON RÔLE EN FONCTION DE SES MISSIONS

Les fonctions des arbitres en Aviron Indoor :

La Commission de contrôle:

Elle se place dans le sas d'appel, avant l'entrée sur le plateau de compétition.

- Appel des équipages
- Vérification des fiches d'équipage (composition, n° de série, n° des machine
- 1^{ère} Vérification des tenues (uniformité, pas de tenue de club)
- Rappel de la formule de course (1000m à 4 ou relais) et des consignes particulières



ÉQUIPEMENT DES COMPÉTITEURS:

CHAQUE ÉQUIPAGE DOIT PORTER, D'UNE MANIÈRE UNIFORME, UNE TENUE VESTIMENTAIRE AUX COULEURS DE SON ASSOCIATION SPORTIVE

LE PORT D'UN COUVRE-CHEF EST AUTORISÉ POUR TOUT OU PARTIE DE L'ÉQUIPAGE. DANS CE CAS, CEUX QUI LE PORTENT DOIVENT AVOIR LE MÊME.

Par couvre-chef, on entend : casquette, foulard, chapeau, bandeau, etc.

3. LE JEUNE OFFICIEL CONNAIT SON RÔLE EN FONCTION DE SES MISSIONS

Les fonctions des arbitres en Aviron Indoor :

Arbitres de parcours

- Guidage des équipages vers les machines
- Vérification de l'affichage et du bon fonctionnement des machines pendant l'installation des rameurs
- Vérification de la conformité de la course
- Attribution d'un avertissement à l'équipage d'un rameur fautif en cas de faux-départ
- Vérification du bon fonctionnement des machines dans les 20 premières secondes de course
- Appel des secours en cas de malaise pendant le parcours ou en fin de course
- Vérification du chrono de l'équipage et « éventuellement » inscription sur une fiche de course

Relais

- Contrôle de la transmission du témoin (pieds du relayeur derrière la ligne)
- Contrôle de la distance de transmission sur l'écran

Attribution éventuelle de réprimandes ou d'avertissements

RAPPEL DES SANCTIONS POSSIBLES ET LISTE DES INFRACTIONS: **LES SANCTIONS S'APPLIQUENT « PAR COURSE »**

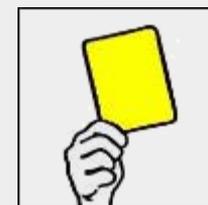
1 : REPRIMANDES : carton « blanc »

- Lâche la poignée de l'ergomètre
- Quitte son ergomètre avant l'arrivée de tous les équipages



2 : AVERTISSEMENT : Carton « jaune »

- 2 cartons « blanc »
- Tenues non conformes et/ou non uniformes
- Faux départ
- Faute lors de la transmission du témoin (témoin lancé, faute de pieds, gêne d'un autre équipage)



3 : Carton « rouge »

- 2 cartons « jaune » - Composition d'équipe non conforme
- Non respect de la zone de transmission lors du relais



Un équipage qui écope d'un carton rouge, ne marquera aucun point pour l'épreuve concernée

Les Jeunes Juges notent les infractions, les signalent au jury qui délibère sur la sanction finale.

ANNEXES :

1 : COMPOSITION DES DIFFERENTES EQUIPES

2 : RÈGLES COMPLÉMENTAIRES DE DÉROULEMENT D'UNE COURSE

3 : DIFFÉRENTS RÔLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

4 : EXEMPLES DE QCM

- **rencontre académique**
- **rencontre nationale**
(lien à suivre)



LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

COMPOSITION DES ÉQUIPES: COLLÈGE ET LYCÉE

	COLLÈGES	LYCÉES
COMPOSITION DES ÉQUIPES	<p>Équipages de 4 concurrents</p> <p>Une équipe est composée de 2 équipages</p> <ul style="list-style-type: none">- UN équipage Garçons et- UN équipage Filles <p>B3, M1, M2, C1</p> <p>Mixité interdite dans UN équipage</p>	<p>Équipages de 4 concurrents</p> <p>Une équipe est composée de 2 équipages</p> <p>M2, C1, C2, J1, J2</p> <p>Mixité interdite dans UN équipage (Sauf en LP) mais autorisée dans UNE équipe</p>
JEUNE ARBITRE	<p>1 Jeune Arbitre par académie qualifiée, si possible le meilleur de l'académie</p> <p>Niveau académique minimum</p> <p>Il peut être d'une autre association sportive</p> <p>Il ne peut pas être compétiteur</p> <p>En cas d'absence, l'association sportive ou les associations sportives concernées ne pourront participer aux Championnats de France</p> <p>Ce CF ne décernera pas de certification nationale</p>	
TENUE DE COMPÉTITION	<p>Cf Règlement Fédéral (I, B : la tenue de compétition).</p> <p>Les concurrents représentent l'AS de leur établissement et doivent en porter les couleurs.</p> <p>Les règles concernant les publicités sont indiquées dans le Règlement Fédéral</p>	
JEUNE COACH – JEUNE CAPITAINE	<p>1 Jeune Coach – Jeune Capitaine certifié académique obligatoire intégré à l'équipe</p> <p>Il est compétiteur</p> <p>Une équipe sans Jeune Coach – Jeune Capitaine sera déclassée</p>	

LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

COMPOSITION DES ÉQUIPES SPORT PARTAGE HANDICAP PHYSIQUE:

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIES AUTORISES	<p>Pour les élèves en situation de handicap :</p> <p>Benjamins / Minimes / Cadets</p> <p>Possibilité d'avoir 1 junior première année au maximum dans l'équipe</p> <p>Pour les élèves valides : Benjamins / Minimes / Cadets 1</p>	<p>Pour les élèves en situation de handicap et les élèves valides :</p> <p>Minimes 2 / Cadets / Juniors / Seniors</p>
JEUNE ARBITRE	<p>1 Jeune Arbitre par académie qualifiée, si possible le meilleur de l'académie</p> <p>Niveau académique minimum</p> <p>Il peut être d'une autre association sportive. Il ne peut pas être compétiteur</p> <p>En cas d'absence, l'association sportive ou les associations sportives concernées ne pourront participer aux Championnats de France</p> <p>Ce CF ne décernera pas de certification nationale</p>	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	<p>4 compétiteurs, dont 1 élève en situation de handicap (reconnaissance MDPH classé C1, C2, C3, C4 ou C5).</p> <p>Mixité : 1 fille minimum par équipe</p>	
TENUE DE COMPÉTITION	<p>Cf Règlement Fédéral (I, B : la tenue de compétition).</p> <p>Les concurrents représentent l'AS de leur établissement et doivent en porter les couleurs.</p> <p>Les règles concernant les publicités sont indiquées dans le Règlement Fédéral</p>	
JEUNE COACH – JEUNE CAPITAINÉ	<p>1 Jeune Coach – Jeune Capitaine certifié académique obligatoire</p> <p>Il peut être compétiteur</p> <p>Une équipe sans Jeune Coach – Jeune Capitaine sera déclassée</p>	
FORMULE DE COMPÉTITION	<ul style="list-style-type: none"> • 500m à 4 • 3 minutes à 4 ou 2000m en relais 	

LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

COMPOSITION DES ÉQUIPES:
Sport Partagé / Handicap cognitif

	COLLÈGES	LYCÉES
LICENCIÉS AUTORISÉS	<p>Pour les élèves en situation de handicap :</p> <p>Benjamins / Minimes / Cadets</p> <p>Possibilité d'avoir 1 junior première année au maximum dans l'équipe</p> <p>Pour les élèves valides : Benjamins / Minimes / Cadets 1</p>	<p>Pour les élèves en situation de handicap et les élèves valides :</p> <p>Minimes 2 / Cadets / Juniors / Seniors</p>
COMPOSITION DES ÉQUIPES	<p>4 compétiteurs :</p> <p>2 élèves en situation de handicap (reconnaissance MDPH) associés à 2 élèves valides</p> <p>Constitution de 2 binômes (1 handi / 1 valide) pour l'épreuve de relais.</p> <p>Mixité : 1 fille minimum par équipe</p>	
JEUNE COACH – JEUNE CAPITAINE	<p>1 Jeune Coach – Jeune Capitaine certifié académique obligatoire</p> <p>Il peut être compétiteur</p> <p>Une équipe sans Jeune Coach – Jeune Capitaine sera déclassée</p>	
FORMULE DE COMPÉTITION	<ul style="list-style-type: none"> Relais 2000m : 4x500m (les élèves passent par binôme). 500m à 4 : les rameurs sont côte à côte et le bateau avance à la moyenne des 4 	
TENUE DE COMPÉTITION	<p>Cf Règlement Fédéral (I, B : la tenue de compétition).</p> <p>Les concurrents représentent l'AS de leur établissement et doivent en porter les couleurs.</p> <p>Les règles concernant les publicités sont indiquées dans le Règlement Fédéral</p>	

2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Règles complémentaires de déroulement d'une course :

1) LE DÉPART

Lorsque le jury constate que tous les compétiteurs sont prêts, il autorise le départ selon une procédure définie préalablement.

FAUX DÉPART : Un compétiteur commet un faux départ quand il commence à ramer avant que le départ ait été donné. Un compétiteur qui commet un faux départ est sanctionné d'un avertissement. S'il a reçu **deux avertissements**, le compétiteur et son équipage reçoivent un CARTON ROUGE. Ils doivent alors quitter LEURS ergomètres.

2) INCIDENT MATÉRIEL DANS LA PÉRIODE DE DÉPART

A) définition: est considéré comme incident dans la période de départ tout incident matériel de l'ergomètre constaté dans les **20 premières secondes** de la course.

B) les compétiteurs: s'ils subissent une avarie de matériel dans la période de départ, les compétiteurs peuvent demander l'arrêt de la course en s'arrêtant de ramer **et en levant bien visiblement le bras** pour alerter le jury.

C) le parcours: après l'arrêt de la course, le jury doit immédiatement vérifier le bien-fondé de la demande du compétiteur et faire réparer ou remplacer l'ergomètre défaillant. Si le compétiteur a demandé l'arrêt de la course sans motif valable, le jury décide de la sanction à appliquer (Disqualification ou avertissement) selon les circonstances.

2. LE JEUNE OFFICIEL MAITRISE LES RÈGLES DE L'AVIRON INDOOR

Règles complémentaires de déroulement d'une course :

3) RÉCLAMATION

A) définition: une réclamation est la contestation du résultat par un compétiteur qui s'estime lésé par des conditions irrégulières de course.

B) modalités de dépôt de la réclamation: les réclamations sont annoncées verbalement par le chef de l'équipage concerné au jury au maximum trente secondes après l'arrivée du dernier compétiteur de la course.

La réclamation est confirmée par écrit par le chef de l'équipage concerné dans le délai de vingt minutes après la fin de la course, auprès du jury.

C) suspension du résultat: en cas de réclamation, l'annonce du résultat, et la remise des prix s'il y a lieu, sont retardées jusqu'à la décision du jury.

D) étude de la réclamation: le jury étudie la réclamation. Il fait connaître sa décision dans le délai de soixante minutes après la confirmation par écrit du dépôt de la réclamation. Sa décision est applicable immédiatement.

4) EX AEQUO : Si les temps de courses sont identiques:

- a) les équipages marquent le même nombre de points attribués par le barème.
- b) Les places suivantes sont laissées vacantes.

3. DIFFÉRENTS RÔLES ET ACTIONS LORS D'UNE MANIFESTATION

A – ARBITRE/ JUGE

- AVANT : IL SE CONFORME AU CAHIER DES CHARGES DE L'ARBITRE
- PENDANT : IL FAIT APPLIQUER LE RÈGLEMENT EN L'ADAPTANT AU NIVEAU DES RAMEURS
- APRÈS : IL ANALYSE SA PRESTATION ET CORRIGE

B – ORGANISATEUR

- AVANT : IL CONSULTE LE CAHIER DES CHARGES DE LA COMPÉTITION
- PENDANT : IL RESPECTE LE PROGRAMME ET ANTICIPE
- APRÈS : IL ÉTABLIT LE BILAN ET BOUCLE LE DOSSIER

C – REPORTER

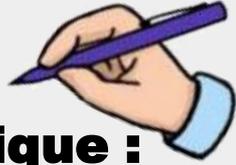
- AVANT : IL ÉTABLIT UN SCÉNARIO ET CONTACTE LES MÉDIAS
- PENDANT : IL COUVRE L'ÉVÈNEMENT
- APRÈS : IL RÉALISE UN DOSSIER DE PRESSE

D – AUTRES TÂCHES

- AVANT : IL FAIT L'INVENTAIRE DU MATÉRIEL ET L'INSTALLE
- PENDANT : IL ASSURE LE BON USAGE DES INSTALLATIONS
- APRÈS : IL RANGE ET REMET EN ÉTAT



LE JEUNE OFFICIEL VÉRIFIE SES CONNAISSANCES



Exemple de QCM Jeune Arbitre UNSS de niveau Académique :

		VRAI	FAUX
1	Un équipage UNSS d'Aviron Indoor est composée de 2 équipes et d'un Jeune Officiel		
2	Les ergomètres sont des machines reproduisant le mouvement de l'Aviron		
3	Les Jeunes Officiels doivent être licenciés à l'UNSS		
4	Les équipages mixtes sont autorisés aux Championnats d'Académie		
5	Une équipe « Lycée » peut être composée de 2 équipages féminins		
6	Pour donner un départ « automatique », les ergomètres doivent être connectés à un ordinateur		
7	Les rameurs peuvent s'échauffer 10 minutes avant leur course sur les machines destinées à la compétition		
8	Les ordres de départ sont « à vos marques », « prêts », « partez ! »		
9	Il existe 2 types de courses en Aviron Indoor UNSS : le 1000m à 4 et le relais 4x500m		
10	Les rameurs doivent justifier de leur identité à n'importe quel moment de la compétition		

RÉPONSES AUX QUESTIONS DE NIVEAU ACADÉMIQUE:

1. UN ÉQUIPAGE UNSS D'AVIRON INDOOR EST COMPOSÉE DE 2 ÉQUIPES ET D'UN JEUNE OFFICIEL: **FAUX** : UNE EQUIPE EST COMPOSÉE DE 2 EQUIPAGES (L'INVERSE DE LA QUESTION) ET DOIT AVOIR UN JO.
2. LES ERGOMÈTRES SONT DES MACHINES REPRODUISANT LE MOUVEMENT DE L'AVIRON: **VRAI** (CF DÉFINITION DE « ERGOMÈTRE »).
3. LES JEUNES OFFICIELS DOIVENT ÊTRE LICENCIÉS À L'UNSS: **VRAI** (RÔLE DU JO CF 1.)
4. LES ÉQUIPAGES MIXTES SONT AUTORISÉS AUX CHAMPIONNATS D'ACADÉMIE: **FAUX** LES ÉQUIPAGES MIXTES SONT **TOUJOURS** INTERDITS.
5. UNE ÉQUIPE « LYCÉE » PEUT ÊTRE COMPOSÉE DE 2 ÉQUIPAGES FÉMININS: **VRAI** MAIS PAS AU COLLÈGE
6. POUR DONNER UN DÉPART « AUTOMATIQUE », LES ERGOMÈTRES DOIVENT ÊTRE CONNECTÉS À UN ORDINATEUR: **VRAI** SINON C'EST LE JO QUI DONNE LE DÉPART
7. LES RAMEURS PEUVENT S'ÉCHAUFFER 10 MINUTES AVANT LEUR COURSE SUR LES MACHINES DESTINÉES À LA COMPÉTITION: **FAUX**: ILS SONT APPELÉS 10' AVANT LA COURSE ET ONT 3' D'ESSAIS SUR LEUR ERGO DE COMPÉTITION.
8. LES ORDRES DE DÉPART SONT « À VOS MARQUES », « PRÊTS », « PARTEZ ! »: **FAUX**:
1.PRÊT/2.ATTENTION/3.PARTEZ
9. IL EXISTE 2 TYPES DE COURSES EN AVIRON INDOOR UNSS : LE 1000M À 4 ET LE RELAIS 4X500M: **VRAI**
10. LES RAMEURS DOIVENT JUSTIFIER DE LEUR IDENTITÉ À N'IMPORTE QUEL MOMENT DE LA COMPÉTITION: **VRAI** OBLIGATION DE LICENCE QUI PEUT ÊTRE DEMANDÉE À TOUT MOMENT PAR LE JURY.

VÉRIFICATION DES CONNAISSANCES

Exemple de QCM de Formation Jeune Arbitre UNSS qui va au niveau National

C'est par là



<https://view.genial.ly/5ec9301c7607860d83c51b27/learning-experience-challenges-jo-aviron-indoor>



A partir de cette année, une certification nationale en aviron Indoor sera décernée

